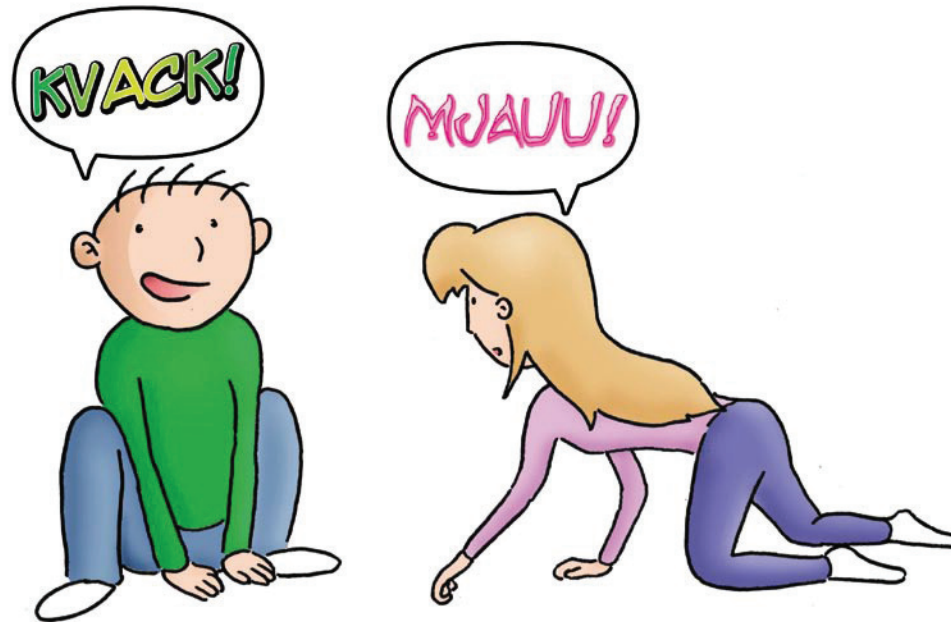


9. HÄRMA DJUR – 5 min.



Deltagare: Enskilt

Uppgift: Välj ett djur. Rör dig tyst i klassen och härma djurets rörelser. När du träffar ett annat djur, stanna och hälsa med ditt djurs läte.

- Varje gång du hälsat på ett annat djur förvandlas du till det andra djuret.
- Hälsa på den du möter genom att först härma ditt djur och sen den andras.